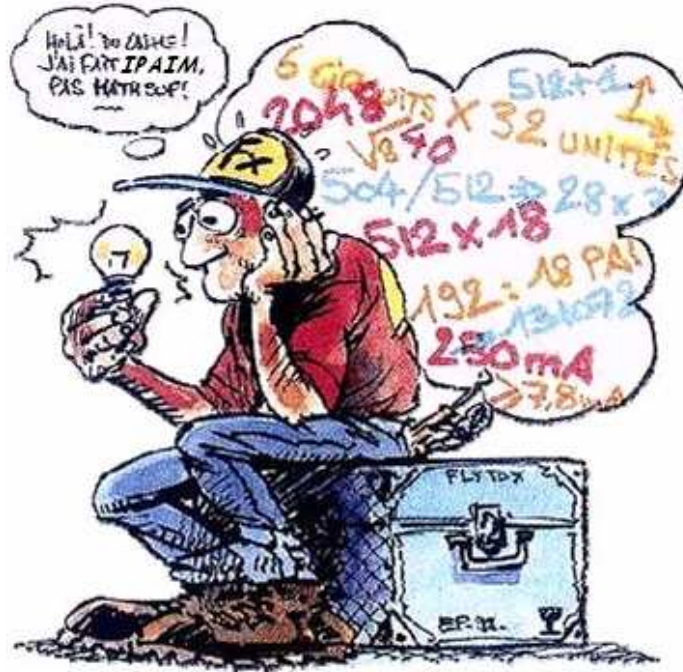


Développement web- Partie 3 : Programmation Web dynamique PHP/MySQL



Mr O. SALL

osall751@yahoo.fr

LPIAM- Séance du Mercredi 11 Novembre 2009

LPIAM © 2009

Les fonctions (1)

Comme tout langage de programmation, php permet l'écriture de fonctions.

Les fonctions peuvent prendre des arguments dont il n'est pas besoin de spécifier le type. Elles peuvent de façon optionnelle retourner une valeur.

L'appel à une fonction peut ne pas respecter son prototypage (nombre de paramètres). Les identificateurs de fonctions sont insensibles à la casse.

Exemple 1 :

```
1 <?php
2     function max($a, $b){
3         #corps de max()
4         if($a>$b){
5             return $a;
6         }else{
7             return $b;
8         }
9     }
10    #appel de la fonction max()
11    $m=max(5,8); #m vaut 8
12    ?>
```

Il est possible de retourner n'importe quel type de variable(tableau, objet,...)

Une fonction peut aussi ne rien retourner.

Les fonctions (2)

Exemple 2: Soit le code ci-dessous

```
1 <?php
2     $nom = "Moussa";
3     echo "Bonjour, $nom !<br />";
4
5     $nom = "Rama";
6     echo "Bonjour, $nom !<br />";
7
8     $nom = "Ansou";
9     echo "Bonjour, $nom !";
10 ?>
```

```
1 <?php
2     function DireBonjour($nom) {
3         echo "Bonjour $nom !<br />";
4     }
5
6     DireBonjour("Marie");
7     DireBonjour("Patrice");
8     DireBonjour("Edouard");
9     DireBonjour("Pascale");
10    DireBonjour("François");
11    DireBonjour("Benoît");
12    DireBonjour("Père Noël");
13 ?>
```

Les fonctions (3)

Exemple 3: Soit le code ci-dessous

```
1 <?php
2 // calcul du volume d'un cône de rayon 5 et de hauteur 2
3 $volume = 5 * 5 * 3.14 * 2 * (1/3);
4 echo "Le volume du cône de rayon 5 et de hauteur 2 est : $volume cm<sup>3</sup><br />";
5
6 // calcul du volume d'un cône de rayon 3 et de hauteur 4
7 $volume = 3 * 3 * 3.14 * 4 * (1/3);
8 echo "Le volume du cône de rayon 3 et de hauteur 4 est : $volume cm<sup>3</sup><br />";
9 ?>
```

```
1 <?php
2 // Ci-dessous, la fonction qui calcule le volume du cône
3 function VolumeCone($rayon, $hauteur){
4     $volume = $rayon * $rayon * 3.14 * $hauteur * (1/3); // calcul du volume
5     return $volume; // indique la valeur à renvoyer, ici le volume
6 }
7
8 $volume = VolumeCone(3, 1);
9 echo "Le volume d'un cône de rayon 3 et de hauteur 1 est de $volume";
10 ?>
```

Exercices



Quel est le mot-clé qui permet de déclarer une fonction ?

- fonction
- function
- declare_function



Qu'est-ce qu'un paramètre ?

- Un morceau de fonction
- Un élément qui permet de délimiter la fonction
- Une information dont la fonction a besoin pour travailler



Voici l'en-tête d'une fonction :

```
function CalculDepenses($nombre, $valeur)
```

Quelle est la seule instruction correcte pour faire appel à cette fonction ?

- CalculDepenses(5, 1.25);
- CalculDepenses(23 . 5);
- CalculDepenses(10, 1,5);



Que renvoie cette fonction ?

```
function MaFonction($parametre)
```

```
{  
  echo $parametre;  
}
```

- MaFonction
- La valeur de \$parametre
- Rien du tout

Structures conditionnelles(2)

Structures de boucle (même syntaxe qu'en langage C) :

```
for( ... ; ... ; ... ) {  
    ...  
}
```

```
1 <?php  
2     for ($nombre_de_lignes = 1; $nombre_de_lignes <= 100; $nombre_de_lignes++){  
3         echo "Ceci est la ligne n°$nombre_de_lignes<br />";  
4     }  
5 ?>
```

```
while( ... ) {  
    ...  
}
```

```
1 <?php  
2     $nombre_de_lignes = 1;  
3  
4     while ($nombre_de_lignes <= 100){  
5         echo "Je ne dois pas regarder les mouches voler quand j'apprends le PHP.<br />";  
6         $nombre_de_lignes++; // $nombre_de_lignes = $nombre_de_lignes + 1  
7     }  
8 ?>
```

```
do {  
    ...  
} while( ... );
```

Structures conditionnelles(3)

L'instruction **break** permet de quitter prématurément une boucle.

Exemple :

```
while($nbr = $tab[$i++]) {  
    echo $nbr."  
    if($nbr == $stop)  
        break;  
}
```

L'instruction **continue** permet d'éluder les instructions suivantes de l'itération courante de la boucle pour passer à la suivante.

Exemple :

```
for($i=1; $i<=10; $i++) {  
    if($tab[$i] == $val)  
        continue;  
    echo $tab[$i];  
}
```

Exercices (1)



Les conditions permettent...

- De répéter plusieurs fois des instructions.
- D'exécuter des instructions différentes au hasard.
- D'exécuter des instructions différentes en fonction de la valeur d'une variable.



Lequel de ces mots signifie "Sinon" ?

- if
- else
- elseif



Lequel de ces symboles signifie "Est différent de" ?

- ~=
- |=
- !=

Exercices (2)

Que va afficher ce code ?

Code : PHP



```
1 <?php
2 $resultat = 25 - 10;
3 if ($resultat < 15)
4 {
5     echo "Perdu";
6 }
7 else
8 {
9     echo "Gagné";
10 }
11 ?>
```

- Perdu
- Gagné
- Rien du tout

Ce code peut-il afficher "Jour" ?

Code : PHP



```
1 <?php
2 if ($texte != "Menu")
3 {
4     echo "Nuit";
5 }
6 elseif ($texte == "Menu")
7 {
8     echo "Soir";
9 }
10 else
11 {
12     echo "Jour";
13 }
14 ?>
```

- Oui
- Non
- On ne peut pas répondre, il manque des données.

Exercices (3)

Que vaut \$animal à la fin de ce bout de code ?

Code : PHP

```
1 <?php
2 $longueur = 145;
3 $largeur = 73;
4
5
6 if ($longueur > $largeur AND $largeur > 100)
7 {
8     $animal = "Perroquet";
9 }
10 elseif ($longueur > $largeur OR $largeur != 73)
11 {
12     $animal = "Serpent";
13 }
14 else
15 {
16     $animal = "Renard";
17 }
18 ?>
```



- Perroquet
- Serpent
- Renard

Qu'affiche ce Switch ?

Code : PHP

```
1 <?php
2 $pays = "Espagne";
3 switch ($pays)
4 {
5     case "France":
6         echo "Salut";
7         break;
8     case "Royaume-Uni":
9         echo "Hello";
10        break;
11    case "Espagne":
12        echo "Hola";
13    break;
14 }
15 ?>
```



- Salut
- Hello
- Hola

Exercices (4)

Affecter respectivement les valeurs 150000, 50000 et 10 aux variables prix_cheval, prix_mouton et Nombre.

Calculer le prix HT total pour les 10 moutons.

Comparer le prix du mouton et du cheval et afficher quel est le prix le plus élevé.

Objectifs : Utilisation de l'instruction IF.



Exercices (5)

Affecter une valeur à la variable nbre et afficher la somme des entiers de 1 à nbre.

NB : On réalisera cet exercice avec l'instruction FOR puis avec l'instruction WHILE.

Objectifs : Utilisation des instructions WHILE et FOR.

